

✉ allan78840@gmail.com
🏠 Freneuse (78840)
📅 18 ans
☎ 06 74 77 13 83

À propos

Profil

Étudiant passionné d'informatique, autonome et curieux, je souhaite développer mes compétences en développement web, logiciel ou jeu vidéo.

Langues

Anglais

Anglais : B1-B2 (intermédiaire)

Espagnol

Espagnol : A1-A2 (débutant)

Atouts

Curiosité & veille technologique

Toujours à l'affût des dernières tendances en développement.

Autonomie & autodidacte

Passionné par l'informatique, j'ai appris seul plusieurs langages.

Créativité & innovation

Capacité à développer des concepts de jeux originaux et à résoudre des problèmes complexes.

Centres d'intérêt

Programmation & informatique

Hardware et configuration de PC

Développement de jeux vidéo

Intelligence artificielle & innovations technologiques

Statistiques personnelles

Projets créés : 5

Langages appris : 5+

Jeux développés : 3+

Logiciel maîtrisé : 4+

Projet en cours

Développement d'un jeu

Travaille actuellement sur un jeu appelé *Trapped Together* : [Plus d'infos](#)

Réseaux sociaux

in LinkedIn
🐙 Github

Allan Thérésine

Objectif professionnel

Étudiant en première année de BTS SIO à la recherche d'un Stage en informatique afin d'approfondir mes compétences en développement, participer à des projets concrets en entreprise et me former au métier de développeur (web, logiciel ou jeu vidéo)

Diplômes et Formations

- **En cour BTS SIO**
Depuis septembre 2025 [Carlo Acutis](#) Vernon
- **Baccalaureat STI2D**
De septembre 2024 à juillet 2025 [Jeand Rostand](#) Mantes-la-Jolie
- **Brevet des collèges**
De septembre 2021 à juillet 2022 [Sully](#) Rosny-sur-Seine

Projets Personnels

- **Bots & Automatisation**
De septembre 2022 à avril 2023 78840, Freneuse
Bots & Automatisation :
 - **Bots Discord** en JavaScript et Python – Automatisation d'actions et interactions avancées
- **Développement de jeux vidéo**
Depuis septembre 2021 78840, Freneuse
Jeux Vidéo développé :
 - **Trapped Together** (*en cours*) – Jeu collaboratif sur Unreal Engine 5 ([Présentation](#))
 - **Jeu de parcours** – Développé pour un concours organisé par Gamedev Teacher
 - **Jeu multijoueur "Roulette Russe"** – Conçu avec Blueprint, intégrant des mécaniques inédites
- **Développement d'applications**
De septembre 2024 à janvier 2025 78840, Freneuse
Application de gestion de séries personnelle :
 - Base de données interactive regroupant toutes les séries du monde (API)
 - Catégories personnalisées : watchlist, favoris, vus, best
 - Programmation en HTML, CSS, JavaScript

Compétences techniques

Programation

Langages : JavaScript, Python, HTML, CSS, Node.js

Développement de jeu

Moteur de jeu : Unreal Engine 5 (Blueprints)

Hardware et Informatique

Systèmes : Assemblage et optimisation de PC

Soft Skills

- Créativité
- Esprit logique
- Travail en autonomie
- Capacité d'apprentissage

Logiciels Maîtriser

Ableton Live

Logiciel de production musicale pour la composition et le mixage audio.

FL Studio

Digital Audio Workstation utilisé pour enregistrer et produire de la musique.

Visual Studio Code

Éditeur de code léger et performant, supportant de nombreux langages et extensions.

Unreal Engine 5

Moteur de jeu utilisé pour développer des jeux vidéos et d'expériences interactives en 3D.